

Pierwsza kampania, pierwsze kroki

Przygotowania do uczestnictwa w pierwszej kampanii z Legionem XXI Rapax mogą wiązać się z mnóstwem pytań i wielu niewyjaśnionych kwestii. O czym powinienem pamiętać pakując się na pierwszy wyjazd, jak wygląda przykładowy dzień z kampanii, jak wydawane są posiłki, czy można korzystać z telefonu, itp.? Na te pytanie i wszelkie inne kwestie, odpowiedź znajdziesz właśnie tutaj.

Pierwsze kroki po dotarciu na miejsce kampanii

Na początku, pierwszego dnia kampanii, wszyscy członkowie gromadzą się na miejscu, aby wznieść obóz. Pracy jest naprawdę dużo i potrzebne są każde ręce do pracy. Wówczas wypakowywane są busy ze sprzętem, rozkładane są namioty i wiaty, składane ławki i stoły. Całość prac jest wykonywana zgodnie z wcześniej założonym planem i wszystko ma swoje miejsce. Nawet jeśli jest to Twój pierwszy wyjazd i nie wiesz co robić, zgłoś się (np. do *Centvriona* lub swojego *decanvsa*), że jesteś wolny - zostaniesz przydzielony do jakiejś funkcji. Rozkładanie obozu wykonujemy w zwykłym ubraniu roboczym. Dopiero wieczorem pierwszego dnia (zazwyczaj, gdy cały obóz lub jego większość została już rozłożona) zostaje oznajmione hasło: "**ANTYK**", które informuje nas, że wszyscy powinniśmy być już ubrani w strój historyczny, a z widocznych miejsc w obozie powinny zniknąć wszystkie współczesne urządzenia i elementy. Oczywiście ogłoszenie "**ANTYKU**" jest zakomunikowane na godzinę lub dwie przed czasem, aby każdy zdążył się przebrać i rozpakować.

Strój historyczny

Po południu pierwszego dnia otwierana jest wypożyczalnia. Jeśli nie posiadasz jeszcze jakiejś części stroju lub absolutnie nic, a Twój *decanvs* nie był w stanie zaopatrzyć Cię w kompletny strój i podstawowe naczynia jak kubek (*pocvlvm*) i garnek (*patera*), resztę otrzymasz z wypożyczalni. Strój historyczny powinien być "koszerny", czyli nadający się do realiów danej epoki. Jeśli kupiłeś jakiś element spoza sprawdzonych miejsc, zgłoś się, np. do swojego *decanvsa* lub *Centvriona*, czy jest on "koszerny". Strój historyczny obejmuje również bieliznę.

Pamiętaj, aby przed wyjazdem skontaktować się ze swoim *decanvsem* odnośnie swojego wyposażenia i dbać o wypożyczony sprzęt (jak i o wszystko, co jest własnością Legionu).

Pamiętaj, że jako żołnierz, przez cały dzień masz obowiązek chodzenia w pasie wojskowym (*cingvlvm*)!

Moje *contvbernivm*

W trakcie odbywania swojej pierwszej kampanii Twój status to "*volontarivs*" (dosł. *wolontariusz*). Od drugiej kampanii otrzymujesz tytuł "*tiro*" (*rekrut*), a w przyszłości możesz się ubiegać o tytuł szeregowego legionisty (*miles gregarivs*). Aż do końca wyjazdu - tak jak wszyscy - zostaniesz przyporządkowany do swojego "pododdziału", czyli *contvbernivm*, który liczy 4 osoby. Na czele *contvbernivm* stoi *decanvs*. Skład *contvberniów* i *decanvsi* są wybierani od nowa na czas każdej kampanii. Na każde *contvbernivm* przypada jeden namiot - miejsce, w którym przyjdzie Ci żyć przez resztę kampanii wraz ze swoim *decanvsem* i dwoma współlokatorami/współtowarzyszami (*contvbernales*). Jeśli ktoś z naszych *contvbernales* albo ktokolwiek inny zawoła nas, odpowiadamy "**ADSVM**" (*obecny/jestem*).

Pamiętaj, że od ogłoszenia "**ANTYKU**" za każdym razem, gdy chcesz opuścić obóz, powinieneś zameldować się swojemu *decanvsowi*. Twój *decanvs* musi zawsze wiedzieć, gdzie się znajdujesz.

Pierwsza noc

Na terenie obozu istnieje zakaz wykorzystywania współczesnych form światła, a więc wszelkiego rodzaju latarki są zabronione. Każdego wieczoru podpała się umiejscowione w obozie *lanterny*, a w centrum obozu powinno znajdować się już gotowe palenisko. W namiotach zaś powinna być co najmniej jedna gliniana lampka oliwna, w którą powinien być zaopatrzone *decanvs*.

Ułożenie pościeli i całego sprzętu w namiocie jest dowolne i jest kwestią dogadania się między sobą. Rolę pościeli pełni mata z sitowia i gruby koc. Zwracaj uwagę na to, abyś Ty lub Twoi *contvbernales* nie zostawiali na widoku w namiocie żadnych współczesnych rzeczy.

Gdzie schować współczesne przedmioty?

Od początku drugiego dnia kampanii całkowicie zakazuje się z korzystania ze współczesnych sprzętów oraz poruszania się z nimi na terenie całego obozu.

Plecaki, torby, itd. po ogłoszeniu "**ANTYKU**" powinny się znaleźć poza obozem. Najbezpieczniej jest je schować w swoim samochodzie lub u kogoś innego. Różnego rodzaju pasty do zębów, klapki, współczesne ręczniki również nie mogą znajdować się w widocznym miejscu na terenie obozu i namiotu. Jeśli chcemy mieć coś ze współczesnych rzeczy pod ręką, należy schować je do lnianego worka (należy zorganizować sobie przed wyjazdem), schować do rzymskiej torby (*pera*), lub do skrzyni (jeśli takową posiadasz ty lub twoje *Contvbernivm*). Do takiej rzymskiej torby najlepiej schować klucze, telefon, portfel, itp.

Jeśli chcemy opuścić obóz i skorzystać z kąpieli, (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu *decanvsowi*) wychodzimy albo z akcesoriami do kąpieli ukrytymi w worku albo idziemy do miejsca poza obozem, gdzie je zostawiliśmy (np. samochodu). Gdy wracamy pamiętamy, aby ze współczesnym akcesoriami na wierzchu nie wrócić do obozu. Szczególnie należy zwrócić uwagę na chociażby ręcznik - jeśli nie spełnia wymóg historycznych (nie jest "koszerny") to nie możemy go zostawić do wyschnięcia na terenie obozu.

Cykl dnia

O godz. 07:00 ma miejsce pobudka. Następnie ok. 07:15 ma miejsce obowiązkowa zbiórka (w jej trakcie *Centvrion* przedstawia plan dnia), po której następuje poranna rozgrzewka. O godz. 09:00 ma miejsce śniadanie. Wkrótce po śniadaniu ma miejsce trening musztry. Na musztrę, żołnierze wołani są gromki komunikatem Optiona "**ARMATE**" (*zbróście się!*), po którym żołnierze mają ok. 15 minut, aby uzbroić się i przyjść na miejsce zbiórki. Trening musztry wykonuje się w pełnym uzbrojeniu, ale zazwyczaj bez pancerzy ("*sine lorica*"). Do przystąpienia do musztry na pokazach, pancerze są już obowiązkowe. Trening musztr trwa ok. godziny, a pokazowa musztra ok. 45 minut. W jej trakcie, żołnierze ćwiczą wykonywanie komend, manewrów, formacje (w tym legendarną formację żółwika, czyli *testudo*) oraz trenują użycie broni (walka mieczem, rzut *pilvm*). Po musztrze wciąż jest dużo do roboty - ktoś musi przynieść drewno lub wodę, trzeba pomóc przy ustawianiu lub naprawie drewnianych palów (*sudes*), które okalają cały obóz, przewidywane są też lekcje łaciny (podstawowe słownictwo i nauka piosenek), czasami poszukiwani są żołnierze do brania udziału w nagrywanych filmach lub do zdjęć, itp. Po południu ważne są ćwiczenia z strzelania z łuku (łuczniczy-*saggitarii*), procy (procarze-*funditores*) lub katapulty (obsługujący katapultę [*scorpio*]-*ballistarii*). Do jednej z tych trzech grup powinien należeć każdy żołnierz (również *volantarivs*). Po południu ma miejsce obiad (ok. godz. 14:00). Na sam wieczór ma miejsce ostatnia zbiórka, po której ma miejsce odprawa. Nierzadko odprawa nie kończy atrakcji i o tej porze mają miejsca różne wyjątkowe wydarzenia. Późnym wieczorem ma miejsce kolacja.

W czasie wolnym, jeśli nie ma pilnych spraw, warto wykorzystać czas na zwiedzaniu miejsca, innych stanowisk, czy muzeum.

Warty

Każdego dnia wystawiane są warty. Za warty odpowiadają dwa wybrane *contubernia*. Za wybieranie *contuberniów* do wart odpowiada Tesserariusz (*tesserarivs*). Tesserariusz dba, aby każdy z żołnierzy odbywa w czasie całej kampanii jedną wartę. Warty są w następujących godzinach:

1. 23:00-01:00
2. 01:00-03:00
3. 03:00-05:00
4. 05:00-07:00

Pierwsza, druga i trzecia warta polega na patrolowaniu obozu w całym wyposażeniu wojskowym oraz dbaniu, aby ogień nie zgasł w palenisku i *lanternach*. Czwarta warta polega zaś na myciu sprzętu kuchennego, który został wykorzystany do przygotowywania posiłków, ale już bez pełnego wyposażenia wojskowego, tylko w hełmie i z mieczem. *Contubernia* wybrane do warty nocnej na następny dzień pełnią funkcję "warty kuchennej", tzn. przez cały ten dzień pilnują ognia w kuchni (*cvlina*) oraz myją sprzęt kuchenny. Warte kuchenną pełni się aż do wieczora, kiedy rolę warty przejmują kolejne *contubernia*.

Konserwacja sprzętu

O wypożyczony sprzęt i własność Legionu należy dbać - korzystamy z nich wszyscy. Należy pilnować, aby sprzęt się nie zawieruszył lub nie uszkodził. Dużą uwagę należy zwrócić na hełm, pancerz i umba tarcz - pot i wilgoć powodują, że sprzęt koroduje. Duże ogniska rdzy należy jak najszybciej usuwać. Do usuwania rdzy najlepiej wykorzystać gąbki lub włókniny ścierne. Oczywiście nie mogą być one widoczne w obozie, więc jeśli chcemy usuwać rdzę na jego terenie to należy owinąć taką gąbkę lub włókninę jakąś szmatką (są dostępne w obozie) lub innym materiałem, który ją zakryje. Oczywiście wykorzystujemy takie materiały do usuwania rdzy, które nie uszkodzą wyposażenia. Do konserwacji pancerza i hełmu należy nanieść na materiał niewielką ilość oliwy z oliwek i wsmarować go w metal.

Jedzenie i picie

Posiłek jest wydawany w ciągu dnia trzykrotnie: śniadanie (*ientacvlm*), obiad (*cena*) i kolacja (*vesperna*). Gdy jedzenie jest gotowe do wydania, *Frvmentarivs* woła wszystkich do stołówki (*popina*). Wszyscy przychodzą z własnym kubkiem, garnczkiem i łyżką. Tworzy się wtedy kolejka do stołówki, a jeden z *principales* zadaje kolejnym osobom jedno pytanie, które jest warunkiem otrzymania posiłku, a jeśli ktoś nie zna odpowiedzi to musi udać się na początek kolejki i spróbować ponownie odpowiedzieć na pytanie. Zazwyczaj pytanie to podanie jakiegoś łacińskiego słówka. Oczywiście takiego wymagania nie ma wobec nowej osoby, *volontarivsa*.

Potrawy zazwyczaj nie oddają posiłków historycznych, natomiast składnik już tak - nie je się ziemniaków, pomidorów, ogólnie warzyw i owoców, których nie znali starożytni Rzymianie.

W stołówce lub *aquarivm* zawsze znajduje się woda do picia. W palenisku w kuchni (*cvlina*) z rana jest możliwość zagotowania wody na kawę lub herbatę. Można również pić własne napoje (soki, cole, itd.), ale oczywiście muszą być przelane do naszego *pocvlm*.

Od rana do godz. 19:00 jest całkowity zakaz spożywania alkoholu.

Podsumowanie i wa?niejsze uwagi

1. Upewnij się u *decanvsa* przed wyjazdem, czy będziesz miał kompletne wyposażenie. Pamiętaj również o drobniejszych elementach jak kubek (*pocvlm*), garnek (*patera*), drewniana łyżka (*ligvla*), coś do usuwania rdzy (np. gąbeczka lub włóknina ścierna), czy niewielka ilość oliwy z oliwek.
2. Na terenie obozu nie może pozostawać na widoku (co tyczy się również wnętrza namiotów) nic ze współczesnych rzeczy.
3. Za każdym razem, gdy chcesz opuścić obóz (skorzystać z telefonu, zapalić papierosa, wykapać się, itd.) zamelduj się u swojego *decanvsa*. Jeśli *decanvs* jest nie obecny to zgłoś się do Optiona.
4. W *aqvarivm* jest możliwość podładowania telefonu ładowarką, ale dobrze jest też pomyśleć o poverbank'u.
5. Rozmowy telefonicznie, palenie papierosów, itp. można wykonać dopiero poza terenem obozu.
6. Ostatniego dnia kampanii, po ostatnim pokazie, wszyscy powoli przygotowują się do demontażu obozu.

7. Po ogłoszeniu pakowania obozu, najpierw zajmujemy się pakowaniem sprzętu legionowego, składania namiotów, wiat, a następnie przystępujemy do pakowania swojego mienia.
8. W trakcie pakowania obozu otwierana jest wypożyczalnia. Należy pamiętać, aby oddać cały wypożyczony sprzęt.

Revision #33

Created 2026-04-17 09:34:57 UTC by CAPER

Updated 2026-05-11 09:28:47 UTC by SECVNDVS