

# Ceteri officiales (mvnerarii) in castris

Pozostali żołnierze funkcyjni w obozie

- [Decanus](#)
- [Magister Latinae](#)
- [Specvlatores](#)
- [Optio Lvdorvm](#)

# Decanvs

## Opis sylwetki

**Decanvs**, dowódca drużyny ([contubernium](#)), to zwykle doświadczony żołnierz, który pełni szczególną rolę w procesie wychowania swoich podopiecznych, tzw. contubernales. Odpowiada za ich dyscyplinę, atmosferę służby i pracy, poziom kultury, współżycia społecznego, porządek wojskowy oraz wyszkolenie.

Decanvs jest zobowiązany do przestrzegania dyscypliny wojskowej oraz posiada określone uprawnienia wobec żołnierzy ze swojego namiotu, w szczególności do podejmowania działań dyscyplinarnych oraz wyróżniania podległych mu żołnierzy.

Jako żołnierz starszy stopniem w czasie nieobecności innego decanvs-a:

- uprawniony jest do wydania żołnierzowi rozkazu zaprzestania naruszania dyscypliny wojskowej;
- obowiązany jest do powiadomienia o tym fakcie przełożonego tego żołnierza.

Wymagane umiejętności:

1. Przewodzenie i dowodzenie drużyną, w tym stawianie zadań, określanie celów oraz rozliczanie i ocenę podległych mu żołnierzy.
2. Znajomość sprzętu i uzbrojenia będącego na wyposażeniu drużyny.
3. Posługiwanie się indywidualnym wyposażeniem i uzbrojeniem.
4. Obsługa wspólnych sprzętów będących na wyposażeniu całej drużyny.
5. Stosowanie form i metod szkolenia umożliwiających osiągnięcie wyznaczonego celu.

## Zadania i obowiązki w obozie

Uwaga !!! W obozie podział strukturalny organizacji, jaką jest Leg XXI Rapax, jest zgoła inny niż poza zjazdami.

Na imprezie [Centvrio](#) wyznacza legionistów, którzy będą pełnić role Decanvsów. Idealnie, jeśli zainteresowani mogą zostać poinformowani o tym fakcie jeszcze przed imprezą, zarówno o własnej nominacji, jak i o wstępnej liście żołnierzy, którzy zostaną im przydzieleni do namiotu.

Wiedza taka jest bardzo przydatna, gdyż pozwala Decanvsowi przygotować się znacznie lepiej do swojej roli.

Decanus jako żołnierz funkcyjny ma szereg obowiązków związanych z dbaniem o swoich contubernales, czyli członków [contubernium](#) wspólnie zamieszkujących wraz z nim w jednym namiocie. Ponosi odpowiedzialność za wyszkolenie, utrzymanie wyposażenia i sprzętu wojskowego w sprawności technicznej, kształtowanie poprawnych stosunków międzyludzkich, a także za zapewnienie przestrzegania przepisów bezpieczeństwa w trakcie realizacji zadań.

Poniżej znajduje się główny zakres zadań, jakie spoczywają na Decanusie w warunkach obozowych.

## Wyposażenie legionisty

Jednym z podstawowych obowiązków Decanusa jest dopilnowanie, aby jego podopieczni byli właściwie wyposażeni zarówno do części bojowej, jak i do codziennego funkcjonowania w obozie.

1. Ustala jak najwcześniej, jeśli to możliwe jeszcze przed imprezą, jakie **braki sprzętowe** będą mieli jego podopieczni, i dokłada wszelkich starań, aby zostały one uzupełnione.
2. Dba o uzupełnienie braków zarówno części bojowej, czyli uzbrojenia, jak i części cywilnej, przykładowo naczyń do jedzenia, koca do spania i innych niezbędnych elementów wyposażenia.
3. Sprawdza **koniecznie na ciele żołnierza** stan jakości i dopasowania wyposażenia, w szczególności:
  - czy pancerze mają komplet rzemieni;
  - czy hełm dobrze leży na głowie i nie będzie się przemieszczał podczas marszu lub biegu;
  - czy elementy metalowe uzbrojenia są utrzymywane w należytej czystości;
  - czy poszczególne części wyposażenia nadają się do bezpiecznego i godnego użytkowania.

## Wyszkolenie legionisty

Decanus odpowiada również za rozpoznanie poziomu wyszkolenia swoich podopiecznych oraz za możliwie szybkie uzupełnianie zauważonych braków.

1. Ustala, jakie braki w wyszkoleniu mają jego podopieczni, zarówno jeśli chodzi o:
  - podstawy musztry;
  - znajomość ogólnej choreografii pokazów;
  - umiejętności w posługiwaniu się bronią.
2. Od początku zjazdu prowadzi intensywną pracę, aby w miarę możliwości pilnie podciągnąć u swoich żołnierzy rozpoznane braki.
3. W zależności od sytuacji:
  - podstawowe braki wiedzy i umiejętności swoich podopiecznych może uzupełniać samodzielnie;
  - braki bardziej zaawansowane, jak na przykład szkolenie z wojskowych formacji grupowych, zgłasza pilnie do stosownych [principales](#) w obozie, np. [Magister-a Campi](#) lub [Optio](#), jako potrzebę pilnego przeszkolenia konkretnych żołnierzy.

?acina

Ważnym elementem służby w obozie jest także [podstawowa znajomość łaciny](#), zwłaszcza w zakresie używanym podczas musztry, raportowania i codziennego funkcjonowania oddziału.

1. Decanus sprawdza znajomość podstaw łaciny w zakresie:
  - liczebników głównych;
  - [komend marszowych i obozowych](#);
  - nazw wyposażenia indywidualnego i elementów obozu;
  - formuł potrzebnych do składania raportów.
2. W razie stwierdzenia braków dąży do ich uzupełnienia samodzielnie albo zgłasza potrzebę dodatkowego szkolenia właściwej osobie funkcyjnej, np [magister latinae](#).

## Ogólne zachowanie legionisty

Decanus odpowiada nie tylko za przygotowanie wojskowe swoich ludzi, ale także za ich właściwe zachowanie, porządek oraz przestrzeganie zasad obowiązujących w całym obozie.

1. Naucza i pilnuje:
  - aby żołnierze dbali o porządek w namiocie, w szczególności o właściwe ułożenie pościeli;
  - aby utrzymywali porządek przed namiotem, zwłaszcza w zakresie odkładania tarcz i pila;
  - aby podopieczni informowali go o **każdym opuszczeniu obozu** oraz o prawdopodobnym czasie powrotu;
  - aby rzeczy niehistoryczne przechowywali w większości poza obozem, na przykład w samochodach;
  - aby używki nikotynowe były stosowane wyłącznie poza obozem i tylko w miejscach do tego wyznaczonych;
  - aby nie spożywali napojów alkoholowych o zawartości powyżej 0% w porze dnia zakazanej przez dowódcę obozu;
  - aby nie używali w obozie nowoczesnych urządzeń, takich jak np: latarki czy telefony komórkowe o żadnej porze dnia;
  - aby zachowywali się godnie i zgodnie z zasadami współżycia obowiązującymi w Leg XXI Rapax.

Uwaga !!! Decanus powinien reagować na bieżąco na wszelkie przejawy zaniedbania porządku, naruszania dyscypliny oraz zachowania obniżające poziom historyczności obozu.

## Dodatkowe obowiązki

Poza obowiązkami bezpośrednio związanymi z wyposażeniem, wyszkoleniem i zachowaniem swoich ludzi, Decanus musi stale czuwać nad organizacją pracy całego [contubernium](#).

Decanus szczególnie pamięta cały czas o tym, by:

1. zawsze wiedzieć, gdzie znajdują się jego żołnierze.
2. na wszelkie zbiórki ustawiać się z przodu, ale samemu przybiegać jako ostatni, pomagając i mobilizując swoich contvbernales do jak najszybszego stawienia się całą grupą.
3. mobilizować swoich żołnierzy do aktywnej pracy i nauki.
4. motywować swoich żołnierzy, tak aby wypełniali wszelkie obowiązki wzorowo, na chwałę contvbernium i całego Leg XXI Rapax.
5. wyznaczać sprawiedliwie podział na warty nocne i dzienne, jeśli dla contvbernium przydzielono takie zadanie.
6. pouczyć opuszczających obóz legionistów, kiedy najpóźniej muszą stawić się z powrotem, a następnie pilnować tego i odpowiednio wcześniej reagować w przypadku możliwych spóźnień.

## Raportowanie

Do realizacji wszelkich postawionych mu zadań Decanus ma do dyspozycji szereg innych postaci funkcyjnych w obozie, z których pomocy powinien korzystać. Właściwe raportowanie i współpraca z kadrą funkcyjną są istotnym elementem jego służby.

1. W zakresie bieżącego funkcjonowania swojego contvbernium współpracuje z innymi funkcyjnymi, w szczególności:
  - z [Medicvsem](#), w sprawach dotyczących stanu zdrowia członków contvbernium;
  - z [Magister Campi](#), w sprawach dotyczących konieczności doszkolenia żołnierzy, zwłaszcza w większej grupie;
  - z [Centvrionem](#), w sprawach organizacji służby i programu na dzień kolejny.
2. Na bieżąco przekazuje przełożonym informacje o stanie swojego contvbernium, zauważonych problemach, brakach sprzętowych, brakach w wyszkoleniu oraz kwestiach organizacyjnych wymagających decyzji wyższego szczebla.
3. Decanus bierze udział w naradach i odprawach sztabowych rano i/lub wieczorem, które zwyczajowo odbywają się w namiocie [centvriona](#).

Uwaga !!! Decanus nie powinien pozostawiać spraw swojego contvbernium bez meldunku przełożonym, jeśli ich charakter wykracza poza jego własne kompetencje lub możliwości działania.

## Do dyskusji i opracowania

1. Uzupełnić szczegółowe wytyczne dotyczące raportowania, w szczególności zakres meldunków składanych do Medicvsa, Magister Campi oraz Centvriona.
2. Opracować wzorcowy schemat odpowiedzialności Decanusa za contvbernium w trakcie trwania całej imprezy.

# Linki zewnętrzne

1. -- brak --

# Magister Latinae

## Opis sylwetki

**Magister Latinae** jest żołnierzem odpowiedzialnym za szkolenie legionistów z języka łacińskiego oraz ..... bla bla bla

(informacje historyczne o wynagrodzeniu, stroju itd)

!!! ARTYKUŁ WYMAGA DOKOŃCZENIA !!! Nie osiągnął jeszcze podstawowej wersji.

## Zadania i obowiązki w obozie

**Magister Latinae** na różne sposoby "przemycza" język łaciński do życia obozowego legionu, tak aby wojsko nauczyło się potrzebnych słów oraz zwrotów nie tylko na prowadzonych lekcjach łaciny, ale i poprzez szereg gier i zabaw.

## Tablice szkoleniowe

W poppinie znajdują się drewniane tablice z podstawowymi wyrazami w języku łacińskim, posegregowane tematycznie (jedzenie etc.). Żołnierze w wolnych chwilach mogą poduczać się potrzebnych słówek i szlifować swoją wiedzę korzystając z nich. Są one podstawą do odpytywania przed każdym posiłkiem (więcej o tym poniżej).

## Tabliczki informacyjne w obozie

Po obozie rozsiane są tablice opisujące namioty (praetorium, poppina, lvanarivm...) jak i podpisujące namioty należące do każdego centurionem ( con Vagini, con Holi...). Ułatwia to poruszanie się po castrum i pomaga jak najszybciej odnaleźć odpowiedni namiot.

Dodatkowo oznaczona jest główna arteria obozowa (via praetoria), jak i wejścia do castrum z zewnątrz tak by przechodzący cywile mieli się na baczności i wiedzieli co przed nimi się znajduje.

## Gry i zabawy

## Lekcje łaciny

Magister latinae prowadzi wraz z Centurio obozowe lekcje łaciny. Poznawane są na nich podstawy języka jak i słownictwo które na codzień używane jest w obozie. Tłumaczone są podstawy deklinacji oraz podstawy odmiany czasowników. Wspólnie przerabiany jest tekst piosenek marszowych tak by żołnierze wiedzieli co śpiewają i jak mają to robić.

## Sprawdzanie wiedzy

Magister latinae każdorazowo przed posiłkiem przepytuje każdego legionistę z wiedzy na temat języka łacińskiego. W zależności od poziomu wiedzy mogą to być pytania o podstawowe słówka (woda, miecz, kubek...) lub bardziej skomplikowane wyrażenia lub zdania. W przypadku gdy odpytywany udzieli błędną odpowiedź lub nie udzieli jej wcale, wraca na koniec kolejki by ponownie podejść do testu. Czas czekania w kolejce sugerowany jest to powtórki wiedzy z tablic ;)

## Raportowanie

**Magister Latinae** składa meldunek ...

## Do dyskusji i opracowania

1. Czy magister latinae składa raporty do praetorium, jeśli tak to co ma meldować
2. Jakie gry i zabawy można wprowadzić by lepiej poduczać wojsko ze znajomości łaciny (sugeruję piosenkę głowa-ramiona- kolana- palce po łacinie- Venator)
3. Tak jak *cvstos castrorum* jest to funkcja wymyślona na potrzeby grupy więc nie sposób opisać jej historycznej wagi, wyposażenia, wynagrodzenia itp

## Linki zewnętrzne

# Specvlatores

## Opis sylwetki

**Specvlatores** to pododdział rekonesansowy działający w obrębie jednostek wojskowych, która ma do wykonania specjalne zadania o szerokim zakresie od zwiadu po zapewnienie sukcesu armii jeszcze przed bitwą. Wykonywali swoje misje w małych oddziałach, aby skutecznie prowadzić wywiad. W ich skład mogli wchodzić nawet lokalni wojownicy, przewodnicy, którzy służyli w wojskach pomocniczych armii rzymskich. Głównym zadaniem było gromadzenie informacji dla legionów o aktywności wrogiej armii i warunkach terenowych, byli oddziałem rzymskiej armii, który miał zebrać jak najwięcej informacji o przeciwniku, jego wojskach i działaniach poprzez tajne operacje.

!!! ARTYKUŁ WYMAGA EDYCJI I UZUPEŁNIENIA !!!

## Zadania i obowiązki

Specvlatores to odpowiednik dzisiejszych „komandosów” do zadań specjalnych. Posiadają szeroki zakres obowiązków, jak przeprowadzenie:

- misji zwiadowczych (w tym konne dalekiego rozpoznania) i rozpoznania na trasie przemarszu Legionu i w miejscu jego operowania, meldując wszelkie podejrzenia, nieprawidłowości jak: zauważone pułapki, zagrożenia terenowe i żywiołowe, oraz przeszkody mające wpływ na przemarsz jednostek.
- przeczesywania okolicy w celu wykrycia wrogich sił, zebranie niezbędnych informacji o jej położeniu, aktywności i liczebności, jej słabe i silne strony.
- maszerują daleko przed czołem legionu zabezpieczając trasę i likwidując przeszkody terenowe, aby ułatwić przejście wojskom
- sabotażu wrogich machin, umocnień obozów czy innych strategicznych obiektów
- wyznaczają korzystne miejsce pod budowę obozu, który musi mieć zapewnione:
  - źródło wody
  - naturalną obronę w postaci, np. położenia na wysokości, kamieniste zbocze...etc.
- przesłuchań i tortur jeńców / dezertersów w celu wydobywania potrzebnych informacji
- rozpowszechnianie plotek we wrogiej frakcji, szerzenie propagandy

## Budowa obozu

Specvlatores wytyczają miejsce, na którym zostanie wzniesiony obóz jeszcze nim nadejdą Legiony. Po obraniu terenu pod castrum niezwłocznie we współpracy z cvstos castrorum i Centurionem ustalają rozkład namiotów i przebieg umocnień. Następnie wraz z żołnierzami przystępują do

nadzorowania przebiegu prac.

## Tworzenie planów bitew i pokazów

Przed każdą bitwą, Specvlatores informują i nakreślają plan sytuacyjny miejsca, na którym odbyć się ma starcie. Informują przede wszystkim o:

- ukształtowaniu terenu i sposoby jego wykorzystania na korzyść Legionów
- stan liczebny, mentalność, nawyki, rodzaje i morale wojsk przeciwnika
- możliwe miejsca zasadzek i ukrytych stanowisk wroga

## Codziennie obowi?zki

Szef wywiadu zarządza podległym mu oddziałem i organizuje minimum jedno działanie wywiadowcze dziennie (w wyjątkowo zagrożonych rejonach stacjonowania Legionu aż dwa razy dziennie), oraz dodatkowe misje wyznaczone przez dowództwo w ilości i zakresie ustalonym przez Centuriona lub Optio.

W porozumieniu z Tesserarivsem bazując na swojej wiedzy i raportach dotyczących zagrożeń w okolicy nakreśla szkic obrony obozu w nagłych sytuacjach wymagających zbrojnej interwencji. Wyznaczają miejsca zbiórki, stanowiska obronne, na które zostaną wysłane poszczególne Contvbernia i zadania specjalne jak ochrona cywilnej ludności pracujących w jej obrębie.

## Spotkania sztabowe

Szef siatki wywiadu składa oficerom w Praetorivm raport sytuacyjny ze stanu bezpieczeństwa armii i zagrożeń występujących w okolicy. Informuje o wszelkich zmianach, podejrzanych aktywnościach w okolicy oraz proponowanej bezpiecznej trasy przemarszu.

## Linki zewn?trzne

# Optio Lvdorvm

## Opis sylwetki

Optio ludorvm jest odpowiedzialny za techniczną część przeprowadzenia Igrzysk Legionowych a także całościowe przygotowanie wszystkich potrzebnych do nich elementów.

## Zadania i obowizki

### W tygodniu przed Igrzyskami

Optio lvdorvm wraz z wybraną ekipą techniczną przygotowują techniczne rzeczy potrzebne do wykonywania poszczególnych konkurencji, przygotowują je w jednym miejscu by później były łatwo dostępne. Uczy ekipę na czym polegają poszczególne konkurencje, pilnuje by wiedzieli co trzeba mieć zrobione na każdą z nich oraz jaka ma miejsce po jakiej w celu sprawnego przygotowania się.

Każdemu z technicznych wybiera jedną z drużyn którą ten będzie się opiekował. Techniczni muszą przypominać swoim drużynom kiedy odbywają się igrzyska, co mają mieć ze sobą a także pomiędzy konkurencjami pilnują by drużyny szybko i sprawnie przygotowały się do następnej.

### Zaraz przed igrzyskami

W dniu igrzysk optio lvdorvm wraz z ekipą techniczną zanoszą i przygotowują rzeczy potrzebne do przeprowadzenia konkurencji w pobliże areny, segregują je odpowiednio by szybko i sprawnie wymieniać jedne z drugimi. Przypomina by każda z drużyn była w komplecie oraz by pamiętali o pojawieniu się na czas.

### W trakcie igrzysk

Obowiązkami podczas samych igrzysk jest pilnowanie by konkurencje były sprawnie przygotowywane, nadzoruje technicznych którzy na bieżąco przypominają drużynom jaka jest następna konkurencja oraz co mają mieć gotowe. Najważniejszym aspektem jest czas, nie może mieć miejsca zbyt długa przerwa ani przestój pomiędzy zmaganiem. Dodatkowo podlicza punkty po każdej konkurencji do przekazania sędziemu, pilnuje czy zawodnicy nie łamią zasad a w takiej sytuacji dyskwalifikuje podejście.

### Po igrzyskach

Zakończywszy tego dniowe zmagania, optio lvdorvm wraz z ekipą sprzątają arenę oraz znoszą wyposażenie w odpowiednie miejsce w obozie. Ważne jest przeliczenie czy nic po drodze się nie zgubiło lub zepsuło oraz wszystko jest poukładane. W przypadku awarii jakiegoś elementu, pilnuje

by odpowiednie naprawy były wykonane jak najszybciej.

## Ekipa techniczna

Potrzebnych jest ośmiu technicznych

- 4 technicznych drużynowych- każdy przydzielony do konkretnego zespołu, pomagają przygotować arenę pod konkurencję oraz pilnują by zespoły wiedziały na czym polega dana konkurencja oraz były wcześniej przygotowane (wybór zawodników, odpowiedni ubiór lub jego brak...)

- 4 technicznych publicznościowych- każdy przydzielony do publiczności, pomagają zagrzewać poszczególne drużyny podczas konkurencji, rozdają kolorowe transparenty oraz sztandary oraz pilnują by na zakończenie wszystkie zostały oddane

## Drużyny i zawodnicy

Do igrzysk wyznacza zespoły z przypisanym jednym z kolorów (Avrati, Prasini, Rossati, Venetii), każdy zespół musi mieć pięciu zawodników plus znakowego ze sztandarem drużyny. Zawodnicy muszą przyjść w pełnym wyposażeniu, przynajmniej jeden musi mieć hełm, miecz, pas oraz tarczę. Jeśli występuje drużyna z publiczności, zarówno znak jak i wyposażenie muszą przygotować techniczni, przede wszystkim odpowiedzialny za nich członek ekipy.

## Przedmioty potrzebne do konkurencji

Przywożone przez nas- Piłki, 4 pary nart, 3 długie i grube liny, pacynki, chochoł, opaski na oczy, kijki, kukła centuriona, 16 małych okręgów z liny

Do przygotowania na miejscu- walcowate pieńki w ilości odpowiedniej by ułożyć z nich kilkumetrową trasę, "most"

## Opis konkurencji

### Narty

Na przygotowanych na linii startu nartach ustawia się 5 zawodników, chorąży wraz ze znakiem stoi za nimi. Zawodnicy mają za zadanie dojść do chochoła, okrążyć go i wrócić na linię startu. Koniec następuje gdy cała długość nart drużyny przekroczy linię startu. W trakcie wyścigu dozwolone jest przeszkadzanie innym drużynom, przepychanki itp.

Wymagane przedmioty: cztery pary nart, lina do oznaczenia linii start-meta, chochoł do okrążenia

### Rzut centurionem

Na zamianę na linii startu ustawia się po czterech zawodników z zespołu. Chwytając za każdą z kończyn kukły rzucają ją jak najdalej, nie przekraczając linii startu. Po pomiarze odległości (liczonej fallusem kukły) techniczni wskazują chorążemu danej drużyny by za pomocą sztandaru wskazywali odległość rzutu na linii bocznej. Gdy wszystkie drużyny rzucą pierwszy raz, mają okazję poprawić swój wynik w drugim rzucie. Technika drugiego rzutu jest dowolna, miłą wstawką od drużyn jest komediowe podejście przy drugiej próbie.

Wymagane przedmioty: kukła centuriona, lina do oznaczenia lini rzutu oraz lina do oznaczenia odległości rzutu

## ?lepiec

Jeden zawodnik z każdej drużyny ma zawiązane oczy a reszta drużyny nie przekraczając lini startu krzyczy mu wskazówki jak ma trafić do swojego wyposażenia (hełm, tarcza, pas i miecz) a następnie do centuriona. Zawodnicy muszą cały czas mieć zawiązane oczy, muszą ubrać się w wymienione elementy wyposażenia a koniec gry następuje dopiero po przytuleniu centuriona spacerującego lub stojącego na arenie.

Wymagane przedmioty: lina do oznaczenia lini startu oraz w przypadku drużyny z publiczności wyposażenie dla niej

## Kawaleria/konie

Czterech zawodników z każdej drużyny rozbiera się jak najbardziej (żadnych butów oraz ostrych lub twardych elementów). Dobrani w dwie pary, jeden zawodnik wskakuje na barana drugiego i na znak ruszają przeciwko przeciwnej drużynie. Zawodnicy muszą zrzucić obu jeźdźców przeciwnej drużyny (jeździec nie może dotknąć ziemi). Wygrywa drużyna z ostatnim jeźdźcem na swoim koniu. Po dwóch pierwszych walkach, następuje gra o trzecie miejsce (przegrane drużyny z poprzednich dwóch walk) a następnie o pierwsze (zwycięskie drużyny z dwóch pierwszych walk).

Wymagane przedmioty: brak

## Pontes longi

Na arenie układamy kilkumetrową trasę z pieńków. Drużyny po kolei przebiegają po niej unikając technicznych którzy za pomocą pacynek oraz piłek starają się ich zrzucić z trasy. Zawodnik który dotknie ziemi przed linią końcową zostaje zdyskwalifikowany. Po pierwszej turze drużyny mają drugie podejście, sugerujemy podejście komediowe przy drugiej próbie.

Wymagane przedmioty: pieńki, lina do oznaczenia startu, lina do oznaczenia mety, lina do oznaczenia miejsca dla przeszkadzających technicznych, piłki oraz pacynki dla przeszkadzaczy.

## Kr?cio?

Na lini startu zawodnicy przykładają czoło do kija trzymanego w rękach tak by drugi jego koniec dotykał ziemi. Na znak zawodnik z każdej drużyny robi dziesięć obrotów dookoła własnej osi, podnosi z ziemi okrąg z liny i biegnie w kierunku chochoła. Nakłada okrąg na niego i wracana linię

startu. Gdy przekroczy linię następny zawodnik z drużyny startuje i robi to samo. Koniec następuje gdy ostatni zawodnik z drużyny przekroczy linię.

Wymagane przedmioty: lina do oznaczenia startu, chochoł, 16 okręgów z liny do zarzucenia na chochoła, 4 kijki

## Do dyskusji i opracowania

## Linki zewnętrzne